



MUSIKHAUS
MÜLLER

Artikelnummer: 29sh270

 Lieferung in 1-5 Tagen*

Momentan nicht testbereit.


2-8 DMX/RDM Booster; XLR, 3-polig




Showtec Booster
Pro 2-8
DMX/RDM 3-pin

389 €

inkl. MwSt., inkl. Versand


Spare 3% bei Vorkasse. Zahle **377,33 €**.


30 Tage Rückgaberecht.



Beschreibung

Der Booster Pro ist das ultimative DMX-Tool, das für Mietunternehmen und Veranstalter eigentlich unentbehrlich ist. Der Booster Pro ist ein optisch isolierter DMX-Splitter und -Booster. Der Booster Pro ist mit zwei Eingängen ausgestattet, die mit acht auswählbaren Ausgängen gepatcht werden können (Eingang A oder B für jeden Ausgang.)

Der Booster Pro ist vollständig RDM-kompatibel und bietet die DMX-Überwachung in Echtzeit. Für spezielle Anwendungen kann das DMX-Timing angepasst werden. Des Weiteren ist jeder Ausgang des Booster Pro mit einer Überwachungsfunktion ausgestattet, die den Zustand der angeschlossenen Kabel in Echtzeit kontrolliert. Bei Fehlern wird der Benutzer mit einem akustischen Warnsignal informiert. Auf dem intuitiven OLED-Display lassen sich die unterschiedlichen Funktionen schnell und einfach einstellen.

- OLED-Display
- Isolierte Ausgänge
- 2 Eingänge, auswählbare Ausgänge
- Mehrere Überwachungsfunktionen

Eigenschaften

| | |
|-----------------|---------|
| Hersteller | Showtec |
| Verkaufseinheit | 1 Stück |

Volksbank Rhein Ahr Eifel

IBAN: DE47 5776 1591 0358 0215 00

BIC: GENODE1BNA

Kreissparkasse Vulkaneifel

IBAN: DE23 5865 1240 0000 2891 99

BIC: MALADE51DAU

Lieferdatum entspricht Rechnungsdatum

Gerichtsstand: Daun | Amtsgericht Wittlich | HRA 11698 | Inhaber: Hermann Konrath e.K. | USt-ID-Nr.: DE184370666





MUSIKHAUS
MÜLLER

Galerie



Volksbank Rhein Ahr Eifel

IBAN: DE47 5776 1591 0358 0215 00

BIC: GENODE33HAN

Kreissparkasse Vulkaneifel

IBAN: DE23 5865 1240 0000 2891 99

BIC: MALADE33DAU



Lieferdatum entspricht Rechnungsdatum

Gerichtsstand: Daun | Amtsgericht Wittlich | HRA 11698 | Inhaber: Hermann Konrath e.K. | USt-ID-Nr.: DE184370666